

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Laorans Hammilton

Joueur : Manu

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Homme d'origine bourgeoise

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●O+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●O+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Fils d'un magientiste bourgeois postulant au titre de scientor à l'académie de Bald Ruoch, tes idées subversives sur la magie ont porté préjudice à ta famille. Pour la plupart des magientistes, c'est l'homme qui plie la nature à ses besoins (en opposition avec les principes demorthens) et les usines polluantes de Bald Ruoch étaient pour toi une vision épouvantable. Pour toi, la magie est destinée à apporté facilité et bien être aux hommes, pas les asservir et les rendre malades.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Anticonformiste



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 9 Total : 119

Faits marquants : tes positionnements quant à la magie ont porté atteinte à la nomination de ton père et tu as décidé de quitter ta famille afin de trouver ta propre voie et qui sait, pourquoi pas ouvrir un autre courant magientiste plus en adéquation avec ta vision.

