

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Meryl

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 20 Peuple: Tarish

Métier: Espion

Description: Cheveux longs, blonds. Silhouette longiligne. Yeux verts.

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 2

Avantages

Charismatique

Intuitive

Chanceuse

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 6/4 Def : 13 Rap : 7



Défensive

Att : 4/2 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 5/3 Def : 13 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Née dans les beaux quartiers d'Osta-Baille, Méryl s'émancipe rapidement d'un monde qu'elle juge trop codifié. Elle ne tarde pas cependant à vendre les informations qu'elle obtient en observant les strates de la noblesse et de la bourgeoisie.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Capricieuse



Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Méryl est recherchée par une famille noble qui l'accuse, à raison, de l'avoir espionnée. Lancée à ses trousses, elle trouve refuge dans les petites communautés rurales du nord et tente de se faire oublier.

