

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Anaël-Can

Joueur: Julien

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Taille moyenne, cheveux bruns, silhouette élancée

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 3

### Avantages

Esprit solide

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Survie

6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/7 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 11/9 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 7/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 9/7 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Anaël est originaire de Féaril dans le Duché de Tulg. Il parcourt le Val de Dearg et s'aventure parfois dans le Royaume de Gwidre. C'est un proche du vieux démorthen Baorig et de sa fille Céliane. On le trouve parfois dans la clairière d'Ar-Gwaen, près de la Rivière rouge.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Froid**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 2

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

**Faits marquants :** Une rumeur prétend qu'Anaël souffre d'un passé qui le hante. Solitaire et froid, il patrouille dans les collines boisées de la Forêt des Soupirs.

