

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Alexandre d'Hamarr

Joueur : Alexis

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Blond, grand, yeux verts, cheveux long, barbe proéminente, amer, fatigué

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Esprit solide x2

Fort

Chanceux

Lettre

Désavantages

Phobie

Traumatisme x3

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Claymore dom: 4
 Épée longue dom: 3
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

cheval du temple _____
 des vivres _____
 des vêtements de rechange _____
 du nécessaire de voyage _____
 livre de prière _____
 une croix du temple _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 14 / 14



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Preux chevalier du temple, vétéran des combats contre les ossags, Alexandre d'Hamarr a servi le temple sans hésitation pendant plus de 10 ans, en revenant de la guerre on lui apprend que sa famille a été massacrée lors d'un rituel païen par une sorcière dont il a refusé les avances, en revenant de ses campagnes. Il s'est réfugié dans l'érudition et la prière pendant plusieurs années pour échapper à ses démons et son passé. Ses années de retraite spirituelle l'ont rapproché de Dieu, désormais il officie en tant que frère supérieur combattant, mais également en tant que père et érudit, ses supérieurs le consultent souvent pour des conseils.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Austère

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a perdu sa famille de façon cruelle est un vétéran des guerres ossag à la réputation d'avoir perdu sa foi (seuls ses supérieurs et quelques amis savent que ce n'est pas vrai) auprès de ses frères

