

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Rhein

Joueur: Test Game

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Occultiste

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Charismatique

Vif desprit

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●OOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Interprétation des rêves 6

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. troubles mentaux 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Francisque dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/5 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/7 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/3 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

*Défaut : Opportuniste*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

