

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Dreffic** Joueur: **Dref**

Sexe: **H** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel** Métier: **Chevalier**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **4**

Avantages

Aisance financière **5**

Endurant

Leste

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Esprit faible

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 8/3 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Écu Hilderin (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000




 **Histoire**

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

 **Santé mentale**

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



 **Personnalité**

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Austère

 **Travers** 

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4



 **Points d'Expérience** : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
