

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vencarlo**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Fronde \_\_\_\_\_ dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/5 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 4/3 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 sac de couchage \_\_\_\_\_  
 briquet à silex \_\_\_\_\_  
 lanterne \_\_\_\_\_  
 fiole d'huile x 5 \_\_\_\_\_  
 outils de serrurerie \_\_\_\_\_  
 corde 20m + grappin \_\_\_\_\_  
 outre d'eau (2l) \_\_\_\_\_  
 couteau x 3 \_\_\_\_\_  
 billes de fronde x 20 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Plusieurs fois soupçonné de vols et de larcins, j'ai déjà été contraint à plusieurs reprises de fuir certaines communautés. Le fait d'être Tarish et de voyager sans les miens paraît douteux aux yeux des personnes respectables. Peu importe, être le 1er à découvrir des trésors et des reliques vaut bien quelques désagréments.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Renfermé**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_