

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Vencarlo**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Fronde dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/5 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/7 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/3 Def : 15 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 sac de couchage \_\_\_\_\_  
 briquet à silex \_\_\_\_\_  
 lanterne \_\_\_\_\_  
 fiole d'huile x 5 \_\_\_\_\_  
 outils de serrurerie \_\_\_\_\_  
 corde 20m + grappin \_\_\_\_\_  
 outre d'eau (2l) \_\_\_\_\_  
 couteau x 3 \_\_\_\_\_  
 billes de fronde x 20 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Plusieurs fois soupçonné de vols et de larcins, j'ai déjà été contraint à plusieurs reprises de fuir certaines communautés. Le fait d'être Tarish et de voyager sans les miens paraît douteux aux yeux des personnes respectables. Peu importe, être le 1er à découvrir des trésors et des reliques vaut bien quelques désagréments.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Renfermé**

## 🌀 Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

