

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **KUTTER**

Joueur : **Karl**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthèn**

Description : **FRANC**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Maladroit

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Fronde dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Arc dom : 2  
 Arbalète dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊗ Offensive  
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊗ Défensive  
Att : 2/2 Def : 15 Rap : 8
- ⊗ Rapide  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 10
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊗ Artefact

---

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Abandonné, livré à lui-même dans son enfance, il s'est fait un mental prêt à tout paré et un caractère en acier forgé.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Opportuniste

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon, traumatisme crânien.