

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **KUTTER**

Joueur: **Karl**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthèn**

Description: **FRANC**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Intuitif

Lettre

Désavantages

Maladroit

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Fronde dom : 1
 Javelot dom : 2
 Arc dom : 2
 Arbalète dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 2/2 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 4/4 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Abandonné, livré à lui-même dans son enfance, il s'est fait un mental prêt à tout paré et un caractère en acier forgé.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon, traumatisme crânien.

