

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **KUTTER**

Joueur: **Karl**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthen**

Description: **FRANC**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Ideal: **1**

Avantages

Allié mentor

Intuitif

Lettré

Désavantages

Maladroit

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Fronde dom : 1
 Javelot dom : 2
 Arc dom : 2
 Arbalète dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 2/2 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 4/4 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :


00000


Armures :




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Abandonné, livré à lui-même dans son enfance, il s'est fait un mental prêt à tout paré et un caractère en acier forgé.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon, traumatisme crânien.

