

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gëulh**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Inventeur à l'imagination débordante**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Lettré

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/6 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/9 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 1/3 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 4/6 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Tromblon

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Fils illégitime d'un grand magientiste, il vécut ses premières années dans la rue, à vivre de mendicité et de larcin. A la mort de son fils légitime, son père le reconnut et l'instruit. Cependant, bien que brillant, Gëulh déborde d'imagination et a tendance à suivre son inspiration du moment. Il eut quelques réussites grâce à ça mais causa également quelques problèmes. Le dernier, et le plus gros, fut la goutte de Flux qui fit déborder le réservoir proto-fusionique. Son père le renia et le bannit pour que ne pas entacher le nom de sa famille, quitte à causer sa fin.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Inconséquent

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

