

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Chardoneo**

Joueur : **Daniel**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : Long cheveux longue barbe . La peaux ravagé et une grosse cicatrice traversons le front

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Spiritualité **6**

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 4 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 4 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 8 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

De la viande sécher

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Abandonné par ces parents sur l'île de ça naissance à l'âge de 7 ans , il eu à ce débrouiller seul , perdu au milieu de la forêt il grandit avec les animaux et fusionnant avec la nature. Mais il réfléchi pas comme un humain mais comme une bête.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon tragique de ces parents.

