

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Chardoneo**

Joueur : **Daniel**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : Long cheveux longue barbe . La peaux ravagé et une grosse cicatrice traversons le front

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Lent desprit

Maladroit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Spiritualité **6**

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●O+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 4 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 4 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 8 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)




# Équipement

De la viande sécher

# Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Abandonné par ces parents sur l'île de ça naissance à l'âge de 7 ans , il eu à ce débrouiller seul , perdu au milieu de la forêt il grandit avec les animaux et fusionnant avec la nature. Mais il réfléchi pas comme un humain mais comme une bête.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Insensible**

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon tragique de ces parents.

