

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Anub'Arak

Joueur : Bat

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Osag

Métier : Prêtre du Temple

Description : Un jeune prodige de guerre, qui se repent dans la foi.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Violence

Anub'A'Rak était le plus jeune prodige de combat de sa tribu. Il a été formé par tout les plus grand maître. Un guerrier hors pair, que tous décrivait comme un futur commandant. Très jeune il rencontra sa femme. La perfection pour le compléter. Les deux familles étaient d'accord pour leur union. Alors qu'une bande brigand avait interpellé sa promise, pour la détrousser, Anub'A'Rak s'interposa, et se laissa guider par sa colère et sa rage en engageant le combat. Son manque d'expérience et son impulsivité coûta la vie à sa promise. Depuis ce jour Anub'A'Rak a déposé les armes. Abandonnant sa tribu, et tout art du combat. Il consacre sa vie entière au culte, et a prier, dans le but de racheter ses fautes.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : *Anub'A'Rak ne s'est toujours pas remis du traumatisme de perdre sa promise sous ses yeux, et par sa faute.*
