

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Niall**

Joueur : **Arnaud**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : Jeune apprenti Demorthèn

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Esprit solide

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Depuis tout jeune il suit son maître. Mais un jour celui-ci est rentré dans une forêt sans lui. Il n'en est jamais sorti. Se sachant plus faible que son maître dans les Mystères, il parti en quête d'un nouveau maître afin de pouvoir améliorer sa compréhension des esprits et pouvoir retourner dans cette forêt et découvrir ce qu'il est advenue de celui qu'il considérait comme un père.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____