

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Thundershock

Joueur : Daniel

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : De long cheveux broussailleux une barbe étouffer. Le visage marqué pas de nombreux combats.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Rapide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 11



Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Défensive

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 11



Rapide

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 11

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Né fils de guerrier et d'une croyante adepte de l'ancienne religion , il commença à apprendre l'art de la guerre et de la religion des l'âge de 4 ans . Mais voilà dans ça 9ieme année ces parents furent tuer . Depuis ce jour ,il vis seul, apprenons , à ne faire qu'un avec la nature et ainsi pouvoir parler aux esprit ,tout on continuent son entraînement aux ccombat . Allié de force ,ennemie redoutable . Petit hic , peut facilement devenir fou et tué n'importe qui .

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Spontané**

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme , du à la mort de ces parents poignarder par 78 coup de couteaux reparti sur les deux corps , effectué par 4 personnes . Ile c'est juré de les retrouver un jour.

