

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Thundershock**

Joueur : **Daniel**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : De long cheveux broussailleux une barbe étouffer. Le visage marqué pas de nombreux combats.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Rapide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 11



Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Défensive

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 11



Rapide

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 11

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Né fils de guerrier et d'une croyante adepte de l'ancienne religion , il commença à apprendre l'art de la guerre et de la religion des l'âge de 4 ans . Mais voilà dans ça 9ieme année ces parents furent tuer . Depuis ce jour ,il vis seul, apprenons , à ne faire qu'un avec la nature et ainsi pouvoir parler aux esprit ,tout on continuent son entraînement aux ccombat . Allié de force ,ennemie redoutable . Petit hic , peut facilement devenir fou et tué n'importe qui .

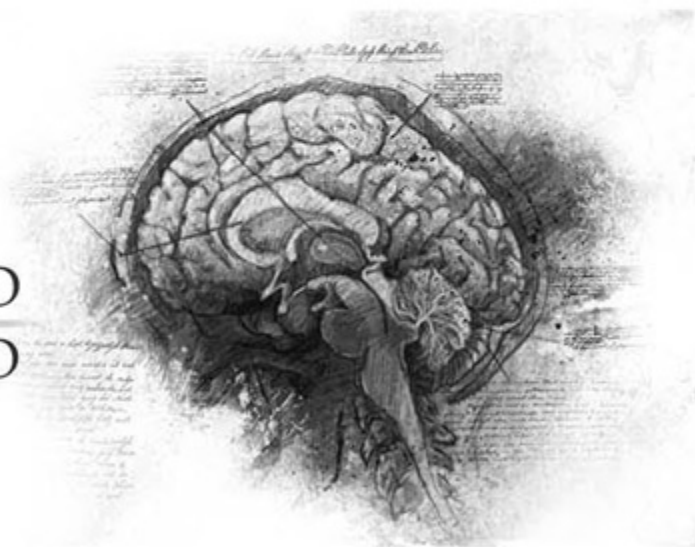
Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme , du à la mort de ces parents poignarder par 78 coup de couteaux reparti sur les deux corps , effectué par 4 personnes . Ile c'est juré de les retrouver un jour.

