

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **D.E.S.O**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description : **Enquêteur de renon qui se sert des science mais aussi de**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Ouïe fine

Vif d'esprit

Nez fin

Désavantages

Laid

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sens aiguisés

6

Disc :

Disc :

Prière

● ● 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : **4**)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 3/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Petit calpin

Loupe

Poudre à empreinte

Couteaux a crans d'arrêt



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

Étant jeune il fût abandonné dans la forêt. Il apprit vite à se débrouiller seul en se baladant par delà forêt et montagne il aiguisa ses sens et apprit les sciences et l'occultisme. Ces atouts lui ont permis de devenir un enquêteur de renom mais il ne fait pas ça pour devenir riche. Il survit avec le minimum et c'est cette abandon qui lui permet de garder tout ses sens au maximum. Il garde espoir de retrouver ses parents.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Orphelins sans un copec -Abandonné dans la forêt -A peur de parler aux femmes

