

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Siméon aliace**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand métisse montagne de muscle qui frappe avant de réfléchir. Mercenaire, assassin sans pitié**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Allié isolé

Endurant

Ouïe fine

Désavantages

Laid

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/10 Def : 7 Rap : 6



Offensive

Att : 12/12 Def : 5 Rap : 6



Défensive

Att : 8/8 Def : 9 Rap : 6



Rapide

Att : 10/10 Def : 5 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Boîte de cigare

Flasque



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Venant d'une petite tribu, il apprit vite les art de la guerre et de la sornioiserie. Un soir il fut banni à l'exile. Il se rendit en ville il alla dans un bar et après quelques bouteilles il se bâtit et extermina tout les combattants présents. Voyant cette force de la nature un riche marchand lui proposa un contrat d'assassinat juteux pour éliminer son principal concurrent. De là naquit une carrière de mercenaires solitaires chasseur de bourse qui ne respecte que son propre code. Cependant bien des années plus tard il reçut pour mission de tuer tout un village ce qu'il fit sans pitié et en toute discrétion. Mais à la fin de ce carnage il se rendit compte qu'il venait d'exterminer son propre peuple.(...)

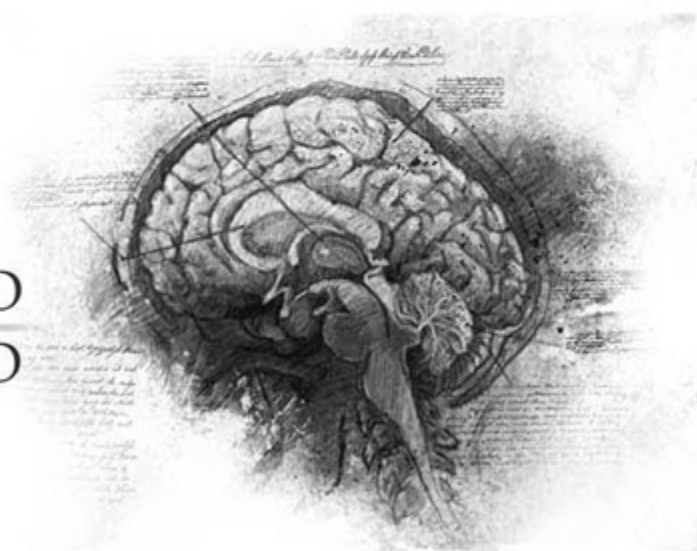


TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Insensible



Culpabilité: 4



Faits marquants : Il tua ses parents ainsi que toute ça tribu. Et depuis outre l'alcool il ne ressent plus rien. Mais depuis ce jour sûr chacun de ces contrats il laisse une branche de muguet d'où son surnom de "la dernière cloche"