

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Siméon aliace**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Grand métisse montagne de muscle qui frappe avant de réfléchir. Mercenaire, assassin sans pitié.

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Allié isolé

Endurant

Ouïe fine

### Désavantages

Laid

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

### Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Masse d'armes dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
 Att : 10/10 Def : 7 Rap : 6  
 Offensive  
 Att : 12/12 Def : 5 Rap : 6  
 Défensive  
 Att : 8/8 Def : 9 Rap : 6  
 Rapide  
 Att : 10/10 Def : 5 Rap : 8  
 Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Boîte de cigare

Flasque

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence

Venant d'une petite tribu, il apprit vite les art de la guerre et de la sornoserie. Un soir il fut banni à l'exile. Il se rendit en ville il alla dans un bar et après quelques bouteilles il se bâtit et extermina tout les combattants présents. Voyant cette force de la nature un riche marchand lui proposa un contrat d'assassinat juteux pour éliminer sont principal concurrent. De là naquit une carrière de mercenaires solitaires chasseur de bourse qui ne respecte que son propre code. Cependant bien des années plus tard il reçu pour mission de tuée tout un village ce qu'il fit sans pitié et en toute discrétion. Mais a la fin de ce carnage il se rendu compte qu'il venais d'exterminer son propre peuple.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il tua ses parents ainsi que toute ça tribu. Et depuis outre l'alcool il ne ressent plus rien. Mais depuis ce jour sûr chacun de ces contrats il laisse une branche de muguet d'où son surnom de "la dernière cloche"

