





# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 1/1 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# Équipement

vêtements \_\_\_\_\_  
 vivres \_\_\_\_\_  
 chaussures \_\_\_\_\_  
 gourde \_\_\_\_\_  
 sac à dos \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 9 / 9



# Miracles majeurs:

# Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ●●●○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Replié sur soi

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 105 Total : 105

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---