

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Tindur**

Joueur: **Mr Shien**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Jeune garçon aux cheveux longs blonds, 1m75**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Dague _____
 Carath _____
 Sac de couchage _____
 Sac à dos _____
 Gourde _____
 Assiette en bois _____
 Couverts de bois _____
 Corde _____
 Briquet à silex _____
 Torches de résine _____

Bandages _____
 Fusain _____
 Papiers vierges _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Plus jeune fils d'une famille de relieurs, Tindur a passé son enfance dans les bibliothèques des châteaux à lire nombre de livres parlant de notre Histoire, de légendes ou même de voyages ! C'est durant ces années qu'il s'est forgé cette envie de partir à l'aventure et de découvrir le monde ! La possibilité de quitter son village, et surtout ses camarades, ceux qui se sont toujours moqué de lui et de ses oreilles un peu plus longues que la moyenne, survint assez tôt, juste après son service d'Ost. Tindur profita de la visite d'un varigal dans son village pour prendre la route avec lui, arpenter la Péninsule et vivre ses rêves !

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Replié sur soi

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

