

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cindur

Joueur : Mr Shien

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Jeune garçon aux cheveux longs blonds, 1m75

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal)

Disc :

Disc :

6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Dague

Carath

Sac de couchage

Sac à dos

Gourde

Assiette en bois

Couverts de bois

Corde

Briquet à silex

Torches de résine

Bandages

Fusain

Papiers vierges



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Plus jeune fils d'une famille de relieurs, Tindur a passé son enfance dans les bibliothèques des châteaux à lire nombre de livres parlant de notre Histoire, de légendes ou même de voyages ! C'est durant ces années qu'il s'est forgé cette envie de partir à l'aventure et de découvrir le monde ! La possibilité de quitter son village, et surtout ses camarades, ceux qui se sont toujours moqué de lui et de ses oreilles un peu plus longues que la moyenne, survint assez tôt, juste après son service d'Ost. Tindur profita de la visite d'un varigal dans son village pour prendre la route avec lui, arpenter la Péninsule et vivre ses rêves !

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Replié sur soi

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

