

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Tindur**

Joueur: **Mr Shien**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Jeune garçon aux cheveux longs blonds, 1m75**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Ouïe fine

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :






## ⊕ Équipement

Dague \_\_\_\_\_  
 Carath \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_  
 Sac à dos \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_  
 Assiette en bois \_\_\_\_\_  
 Couverts de bois \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex \_\_\_\_\_  
 Torches de résine \_\_\_\_\_

Bandages \_\_\_\_\_  
 Fusain \_\_\_\_\_  
 Papiers vierges \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

## Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Plus jeune fils d'une famille de relieurs, Tindur a passé son enfance dans les bibliothèques des châteaux à lire nombre de livres parlant de notre Histoire, de légendes ou même de voyages ! C'est durant ces années qu'il s'est forgé cette envie de partir à l'aventure et de découvrir le monde ! La possibilité de quitter son village, et surtout ses camarades, ceux qui se sont toujours moqué de lui et de ses oreilles un peu plus longues que la moyenne, survint assez tôt, juste après son service d'Ost. Tindur profita de la visite d'un varigal dans son village pour prendre la route avec lui, arpenter la Péninsule et vivre ses rêves !

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Replié sur soi*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

