

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hévéa**

Joueur : **Elise**

Sexe : **F** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Médecin**

Description : grande aux cheveux châtain et aux yeux marron, c'est un elfe vif d'esprits et très sérieuse

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Belle x2

Rapide

Vive d'esprit

Instinct de survie

Désavantages

Douillette

Timide

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●0000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 8/8 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 6/6 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

- Bouclier Osag (1)
- Écu Hilderin (1)
- Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

elle fait partie d'une riche famille composée d'hommes et de femmes ayant des capacités intellectuelles remarquables, cependant sa famille a été en partie décimer par un mal inconnu

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie
Endurcissement : ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sérieuse

Défaut : Fièvre

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a vécu de nombreux traumatismes durant son enfance, dont la perte de ses parents. Depuis elle peaufine ses capacités médicales afin de ne plus jamais perdre un ou plusieurs de ses proches

