

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gerrald (d'Egneer)

Joueur : huet olivier

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : 1m80, 73Kg, Blond au yeux gris, atlétique

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :  Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :  Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :  Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :  Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :  Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

1 Grappin (7 dB)

1 mètre de corde (1 dB)

1 Briquet en silex (4 dB)

1 sac à dos (1 dA)

2 provisions alimentaire (16 dB)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

2ème enfant (+ 2 sœurs: Léonie et Amélia) d'une petite famille noble de la région d'excavation (mon père Léon et ma mère: Clara d'Einbraist) dans laquelle je vécu jusqu'à l'age de mes 16 ans. Je suivi une formation principalement orientée sur le combat mais aussi quelque notion d'érudition et de bienséance . Peu de temps avant de partir pour l'Ost, les tentions entre mon père et le Clergé de la région semblait être houleuse. Quel ne fut pas ma surprise à mon retour (1 ans plus tard), de trouver notre demeure (château ? manoir ? ) en ruine. Sans argent, quelque peu traumatisé par la guerre, je décidais de faire du brigandage le temps de découvrir ce qui s'était passé.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ost , mort ou disparition de ma famille, ruine .....