# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jerrald ( d'Egneer )
Joueur : huet olivier
Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Malandrin
Description : 1m80, 73Kg, Blond au yeux gris, atl□tique

### Voies

Combativité : 4
Empathie : 4
Créativité : 3
Raison : 3
Idéal : 1

### Avantages

Leste
Rapide

### Désavantages

Ennemi
Lent d'esprit
Traumatisme
Agueusie

### État de santé

| | | |
|---|---|---|
| Bon | | O O O O O |
| Moyen | -1 | O O O O O |
| Grave | -2 | O O O O |
| Critique | -3 | O O O O |
| Agonie | | O |

Vigueur : 10
Survie : 3

### Domaines & Disciplines

**Artisanat**
O O O O O + ( CRÉA : 3 )
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Magience**
O O O O O + ( RAI : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

**Perception**
● ● ● ● O + ( RAI : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

**Représentation**
● ● O O O + ( CRÉA : 3 )
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Combat au C.**
● ● ● ● ● + ( COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Milieu Naturel**
● ● O O O + ( EMP : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Prière**
O O O O O + ( IDÉ : 1 )
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Science**
O O O O O + ( RAI : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

**Discrétion**
● ● ● ● ● + ( EMP : 4 )
Bonus : +1 Malus :
Disc : Vol à la tire 6
Disc :
Disc :

**Mys. Demorthèn**
O O O O O + ( EMP : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Prouesses**
● ● ● ● O + ( COMB : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Tir & Lancer**
O O O O O + ( COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Érudition**
● ● O O O + ( RAI : 3 )
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Occultisme**
O O O O O + ( RAI : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

**Relation**
O O O O O + ( EMP : 4 )
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

**Voyage**
● O O O O + ( EMP : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

## Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

**Standard**
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9

**Offensive**
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9

**Défensive**
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9

**Rapide**
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11

**Mouvement**
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

OOOOO OOOOO

## Rapidité :

OOOOO

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

## Équipement

1 Grappin (7 dB)

1 mètre de corde (1 dB)

1 Briquet en silex (4 dB)

1 sac à dos (1 dA)

2 provisions alimentaire (16 dB)

## Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Combat à 2 armes

## Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

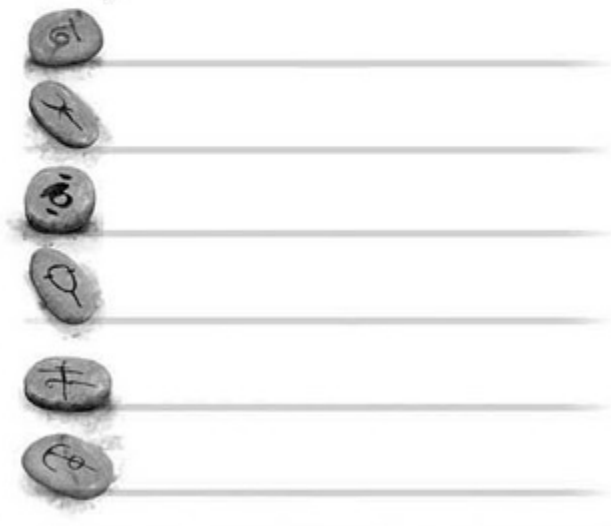
OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

## Rindath

Score : 11 / 11

## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3

**Miracles majeurs :**

**Miracles mineurs :**

## Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région dExpiation - Rural
Classe sociale : Noblesse
Revers :

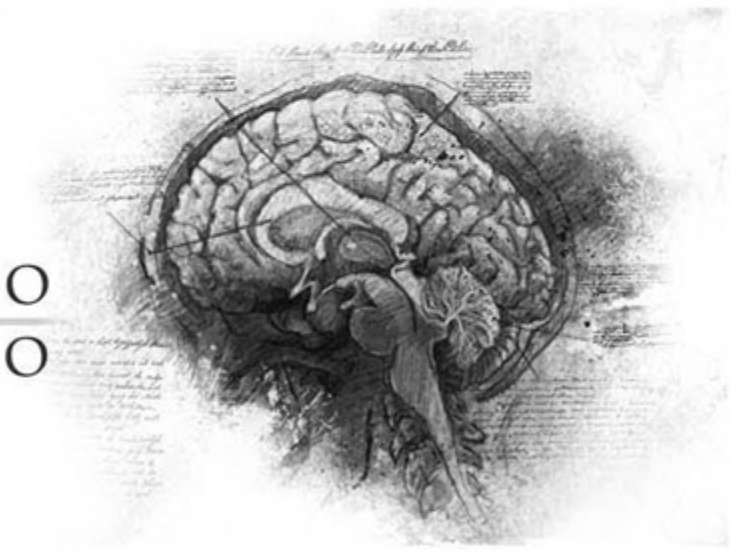
2ème enfant (+ 2 sœurs: Léonie et Amélia) d'une petite famille noble de la région d'excavation (mon père Léon et ma mère: Clara d'Einbraist) dans laquelle je vécu jusqu'à l'age de mes 16 ans. Je suivi une formation principalement orientée sur le combat mais aussi quelque notion d'érudition et de bienséance . Peu de temps avant de partir pour l'Ost, les tentions entre mon père et le Clergé de la région semblait être houleuse. Quel ne fut pas ma surprise à mon retour (1 ans plus tard), de trouver notre demeure (château ? manoir ? ) en ruine. Sans argent, quelque peu traumatisé par la guerre, je décidais de faire du brigandage le temps de découvrir ce qui s'était passé.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|---|---|---|---|---|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant
Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 4
Subversion : 3
Émotivité : 4
Doute : 3
Culpabilité : 1

## Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ost , mort ou disparition de ma famille, ruine .....

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org