

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ferrald (d'Esneer)

Joueur : huet olivier

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : 1m80, 73Kg, Blond au yeux gris, atlantique

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●OOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

1 Grappin (7 dB) _____

1 mètre de corde (1 dB) _____

1 Briquet en silex (4 dB) _____

1 sac à dos (1 dA) _____

2 provisions alimentaire (16 dB) _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :















Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

2ème enfant (+ 2 sœurs: Léonie et Amélia) d'une petite famille noble de la région d'excavation (mon père Léon et ma mère: Clara d'Einbraist) dans laquelle je vécu jusqu'à l'age de mes 16 ans. Je suivi une formation principalement orientée sur le combat mais aussi quelque notion d'érudition et de bienséance . Peu de temps avant de partir pour l'Ost, les tentions entre mon père et le Clergé de la région semblait être houleuse. Quel ne fut pas ma surprise à mon retour (1 ans plus tard), de trouver notre demeure (château ? manoir ?) en ruine. Sans argent, quelque peu traumatisé par la guerre, je décidais de faire du brigandage le temps de découvrir ce qui s'était passé.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

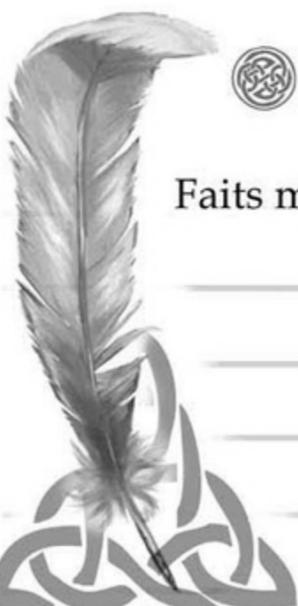
Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ost , mort ou disparition de ma famille, ruine
