

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Aodhenn Gargorix**

Joueur : **Casper**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Visage buriné, peau mate, yeux gris-verts, cheveux bruns. Odeur d'humus**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Chanceux x2

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Orientation 6

Disc :

Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/10 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 8/12 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 4/8 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 6/10 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Cape épaisse avec capuchon _____
 Bottes de marche _____
 Tente 1-2 places _____
 Sac de couchage _____
 Outre 2L _____
 Carquois _____
 Flèches _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Pendentif cuir/plumes/crâne oiseau

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Aodhenn est un homme simple, formé dès l'adolescence à son futur métier de chasseur. Il est de ces personnes qui font partie du paysage, que l'on connaît sans connaître, que l'on salue d'un signe de tête en sachant que demain il sera là de nouveau, présentant les produits de sa chasse sur le marché. Il s'est marié avec une femme du village, ni belle, ni laide, mais pour laquelle, au fil des années, il a conçu de l'affection. Il en a eu une fille qui, du haut de ses 6 ans, couvre son père de grigris enfantins, ses "talisman de protection" faits de chutes de cuir et de "trésors du jardin" avant chacun de ses départs en forêt.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Toute sa famille a disparu une nuit au cours de ce que l'on a pensé être une attaque de Féondas sur leur cabanon isolé. Mais, seul survivant, et les restes de l'attaque ne correspondant pas aux yeux des gens à celle d'un assaut de ces monstres, on accusa rapidement Aodhenn de meurtre. Lui reste persuadé que quelqu'un lui a tendu un piège...

