

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom : Aodhenn Gargorix

Joueur : Casper

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Visage buriné, peau mate, yeux gris-verts, cheveux bruns. Odeur d'humus

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Chanceux x2

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0

Vigueur : 10

Survie : 3



Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore

6

Disc : Orientation

6

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes

| | |
|--------------------------|---------|
| Dague, poignard, couteau | dom : 1 |
| Arc | dom : 2 |
| | dom : |
| | dom : |
| | dom : |

Potentiel : 2



Attitudes de combat

| CàC/Tir |
|--------------------------|
| Standard |
| Att: 6/10 Def: 11 Rap: 8 |
| Offensive |
| Att: 8/12 Def: 9 Rap: 8 |
| Défensive |
| Att: 4/8 Def: 13 Rap: 8 |
| Rapide |
| Att: 6/10 Def: 9 Rap: 10 |
| Mouvement |
| Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8 |

Défense :

OOOOOO OOOOOO

Rapidité :

OOOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Cape épaisse avec capuchon

Bottes de marche

Tente 1-2 places

Sac de couchage

Outre 2L

Carquois

Flèches

Artefact

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Arts de combat

Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Pendentif cuir/plumes/crâne oiseau

Ressources

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Flux



Flux minéral

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Flux végétal

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

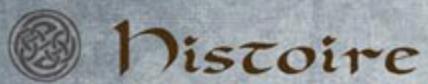
Flux organique

OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Flux fossile

OOOOOO OOOOOO OOOOOO





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Aodhenn est un homme simple, formé dès l'adolescence à son futur métier de chasseur. Il est de ces personnes qui font partie du paysage, que l'on connaît sans connaître, que l'on salue d'un signe de tête en sachant que demain il sera là de nouveau, présentant les produits de sa chasse sur le marché. Il s'est marié avec une femme du village, ni belle, ni laide, mais pour laquelle, au fil des années, il a conçu de l'affection. Il en a eu une fille qui, du haut de ses 6 ans, couvre son père de grigris enfantins, ses "talismans de protection" faits de chutes de cuir et de "trésors du jardin" avant chacun de ses départs en forêt.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| TRAUMA : | ● ● ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Toute sa famille a disparu une nuit au cours de ce que l'on a pensé être une attaque de Féondas sur leur cabanon isolé. Mais, seul survivant, et les restes de l'attaque ne correspondant pas aux yeux des gens à celle d'un assaut de ces monstres, on accusa rapidement Aodhenn de meurtre. Lui reste persuadé que quelqu'un lui a tendu un piège...

