

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Winter

Joueur : Arthur

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Investigateur

Description : Roux, yeux très clair, imposant physiquement, peau pâle

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Ouïe fine

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue droite Osag dom : 3

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 7/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes

Arts de combat section with 1 horizontal line for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Il est née dans les montagnes. Il a rapidement du apprendre à se débrouiller seul suite à la mort de sa famille. Il est donc descendu dans la ville là où il a appris son métier. Mais il est ensuite rapidement retourner se retrancher dans un petit village plus près de sa montagne natale . Il décide de se rebaptiser Winter en hommage à sa mère (l'hiver étant sa saison favorite)



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Replié sur soi



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de ses parents qui l'a traumatiser.

