

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Néréh Noxxar**

Joueur : **Sofiane**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Epée longue droite Osag dom : 3
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Né d'un viol, sa mère n'a que 14 ans quand elle lui donne naissance. Très vite, il apprit l'art de la discrétion et de la psychologie afin de duper les gens en s'amusant à crée des fausses identités et jouer double jeux. A la mort de sa mère alors qu'il n'a que 16 ans, Néréh parti à l'aventure afin de retrouver son père biologique qui serait, selon sa mère, un chevalier lui ressemblant parfaitement bien. Néréh est totalement indépendant et ne cherche pas à rejoindre un clan cependant, c'est un ami fidèle toujours prêt à tendre la min pour venir en aide

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Capricieux

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
