

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Tiana**

Joueur: **Ambre**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Osag**

Métier: **Malandrin**

Description: Jeune bandit elle possède une chevelure blonde flamboyante et des yeux noir perçants. Elle possède

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **5**

### Avantages

Belle

Intuitive

Rapide

Vive desprit

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 11/7 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 9/5 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Jeune fille des campagnes persécuté par la noblesse et leur maudit chevalier, elle doit subvenir aux besoins d'une famille de 6 personnes. Elle se spécialise dans le vol et le proxénitisme elle est une des première femme à s'être créer un groupe de voyou.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combative*

*Défaut : Froide*



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

