

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : mirandar

Joueur : skitt

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Ideal : 3

Avantages

Bonne santé

Endurance

Fort

Désavantages

Obtuse

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 13/9 Def : 5 Rap : 6



Défensive

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/6 Def : 5 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 5 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 5 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 14 / 14



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Irréfléchie



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

