

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Sybille

Joueur: La dinde

Sexe: F Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 5

### Avantages

Esprit solide

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Myope

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6

Disc: Miracles 6

Disc:

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/2 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 9/3 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 7/1 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 8/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Suite a la mort de sa famille , elle fût recueillie par le prêtre de son village , Il lui inculqua les préceptes du temple. Complètement perdue , elle se voua dès lors corps et âmes au dieu unique.



## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Loyale*

*Défaut : Fanatique*



## Travers



*Passion :* 3

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 2

*Doute :* 4

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

