

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sybille**

Joueur : **La dinde**

Sexe : **F** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide

Lettree

Désavantages

Dépendance

Myope

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau à deux mains dom: 4

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 9/3 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 7/1 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 8/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Suite a la mort de sa famille , elle fût recueillie par le prêtre de son village , Il lui inculqua les préceptes du temple. Complètement perdue , elle se voua dès lors corps et âmes au dieu unique.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyale*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :