

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Olaf**

Joueur: **js**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: **Un véritable colosse, une santé de fer mais quand même un peu con.**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne santé

Fort

### Désavantages

Ennemi

Esprit faible

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Travail de force 6

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Masse d'armes dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier Osag (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Impulsif**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

