

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : cybille

Joueur : dindounette

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Prêtre du Temple

Description : vetement en quenilles odeur de vinasse long cheveux et s'appuie sur son baton pour se déplacé

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Intuitive

Lettree

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/2 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 3/3 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 2/2 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

kit de base de l'aventurier \_\_\_\_\_  
 couverture \_\_\_\_\_  
 4 rations \_\_\_\_\_  
 gourde d'eau \_\_\_\_\_  
 gourde d'alcool \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

après c'est étude au temple elle est part en voyage pour perche et reprendre la parole du dieu unique

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Fanatique*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort de toute ça famille c'est pour ça quelle na plus d'attache et quelle boit avec modération

