

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : cybille

Joueur : dindounette

Sexe : F Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Prêtre du Temple

Description : vêtement en quenilles odeur de vinasse long cheveux et s'appuie sur son bâton pour se déplacer

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Intuitive

Lettree

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 2/2 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 3/3 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/1 Def : 13 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 2/2 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

kit de base de l'aventurier

couverture

4 rations

gourde d'eau

gourde d'alcool

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

après c'est étude au temple elle est part en voyage pour perche et rependre la parole du dieu unique

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort de toute ça famille c'est pour ça quelle na plus d'attache et quelle boit avec modération

