

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Frère Alaric le Pur

Joueur: GREG

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description:

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 5

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●0+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Très vite orphelin, il n'a pas connu ses parents. Un vieil homme, aujourd'hui décédé, l'a recueilli et l'a élevé comme son propre fils.

Alaric a très vite fréquenté les lieux de culte et a fait l'expérience de la révélation du Dieu Unique qui s'est présenté à lui. Il a décidé de le servir...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il s'est fait de nombreux compagnons d'armes lors de son entraînement au temple...

