

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Frère Alaric le Pur

Joueur : GREG

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/2 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 9/4 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Pavois du temple (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Très vite orphelin, il n'a pas connu ses parents. Un vieil homme, aujourd'hui décédé, l'a recueilli et l'a élevé comme son propre fils.

Alaric a très vite fréquenté les lieux de culte et a fait l'expérience de la révélation du Dieu Unique qui s'est présenté à lui. Il a décidé de le servir...

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il s'est fait de nombreux compagnons d'armes lors de son entraînement au temple...

