

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Alaric le Pur

Joueur : GREG

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Allié mentor

Charismatique

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●00+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/2 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 9/4 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Pavois du temple (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braie

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

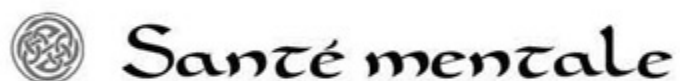




Classe sociale : Clerge

Très vite orphelin, il n'a pas connu ses parents. Un vieil homme, aujourd'hui décédé, l'a recueilli et l'a élevé comme son propre fils.

Alaric a très vite fréquenté les lieux de culte et a fait l'expérience de la révélation du Dieu Unique qui s'est présenté à lui. Il a décidé de le servir...



Résistance mentale : 10

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :


**Personnalité**

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatisme



Passion: 4

Subversion: 3

Émotivité: 2

Doute: 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Il s'est fait de nombreux compagnons d'armes lors de son entraînement au temple...