

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Frère Alaric le Pur

Joueur : GREG

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)
 Pavois du temple (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Très vite orphelin, il n'a pas connu ses parents. Un vieil homme, aujourd'hui décédé, l'a recueilli et l'a élevé comme son propre fils.

Alaric a très vite fréquenté les lieux de culte et a fait l'expérience de la révélation du Dieu Unique qui s'est présenté à lui. Il a décidé de le servir...

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il s'est fait de nombreux compagnons d'armes lors de son entraînement au temple...

