

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Rael**

Joueur: **Nander**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Tough**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **5**

### Avantages

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **6**

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Arbalète dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/8 Def : 9 Rap : 4  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/10 Def : 7 Rap : 4  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 4  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/8 Def : 7 Rap : 6  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Froid*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

