

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Delf** Joueur : **Delf**
 Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Osag** Métier : **Varigal**
 Description : _____

Voies

Combativité : **4**
 Empathie : **5**
 Créativité : **2**
 Raison : **1**
 Idéal : **3**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Lente d'esprit

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **9**
 Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●00+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●●●00+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●00+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●00+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

00000+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●00+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Chemins de traverse (Varigal)
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/7 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 9/9 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 5/5 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 7/7 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptive*

Défaut : Émotive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____
