

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ellian Chanire**

Joueur : **Léa**

Sexe : **F** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description : **fine et rousse**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **5**

Forte

Rapide

### Désavantages

Douillette

Fragile

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/10 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 10/12 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 6/8 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 8/10 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 100  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :




---

---

---

---

---

---

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

son père était chasseur et il est mort à cause d' un loup. Pour se venger elle veut tuer tout les loup quelle voit

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageuse**

**Défaut : Capricieuse**

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : son père est mort