

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Enfys**

Joueur : **Adam**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Grand, brun.**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **3**

### Avantages

Allié isolé

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 9/10 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Étant paysan et ayant une mère malade Shin n'avais d'autre choix que de voler des fruits de chez le fermier qui était à quelque lieu de là. Malheureusement il se fit prendre et travailla pour le fermier jusqu'à que le fermier se fasse rembourser. Pendant tout ce temps à travailler il subissait les brimades de ce fermier car il n'étais qu'un paysan sans aucun allié malgré tout il n'étais pas seul, il y'avais un jeune homme plus âgé que lui de quelque année qui travaillais aussi comme lui pour rembourser sa dette aussi. Les 2 jeunes hommes se lièrent d'amitié. Un jour Enfys subissa des brimades plus violente et son ami le défendu. Le fermier dénonça alors l'ami de Enfys et fut juger puis exécuter. Quelque semaine plus tard Enfys remboursa sa dette mais fou de rage d'avoir vue son ami exécuter à cause de ce(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Téméraire**

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Mort d'un ami. A fait l'armée et a étai former à l'archerie.**

---

---

---

---

---

---

---