

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ross

Joueur : Kira

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : Il paraît jeune mais ses yeux ont l'air si vieux.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Bonne santé

Leste

Chanceux

Lettre

Désavantages

Mal entendant

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/2 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 8/4 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : 4/0 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 6/2 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Le livre sacré.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Solitude - Chance

Jeune, il a vu la lumière et a décidé de suivre sa foi. Il se classe parmi l'élite et rejoint les Inquisiteurs.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Précautionneux



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

