

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ross**

Joueur : **Kira**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Il paraît jeune mais ses yeux ont l'air si vieux.**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Ideal : **5**

Avantages

Bonne santé

Leste

Chanceux

Lettre

Désavantages

Mal entendant

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●O+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/2 Def : 11 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 8/4 Def : 9 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 4/0 Def : 13 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 6/2 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Le livre sacré.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6




Ogham :




Exaltation

Score : 20 / 20



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Solitude - Chance

Jeune, il a vu la lumière et a décidé de suivre sa foi. Il se classe parmi l'élite et rejoint les Inquisiteurs.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : *Contrôle de ses émotions*

Défaut : *Précautionneux*

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

