

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Garde d'Ard-Monach

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 3

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent desprit

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arbalètes

6

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

Archerie

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Outrecuidant



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

