

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Garde d'Ard-Monach

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent desprit

Lent

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : II/II Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : II/II Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

Archerie

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Outrecuidant

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_