

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sera Denko

Joueur :

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Esprit solide

Rapide x2

### Désavantages

Dépendance

Laide

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Masse d'armes dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 12

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 10

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Imprudente



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

