

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Runa**

Joueur : **Richard Kovacs**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : A taller redhead with a stout build. Although her beauty is more pragmatic, it is still easy to

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Belle

Charismatique

Lettrée

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chant 6

Disc : Danse 6

Disc :

Science

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Although her people called themselves nomads at a time, circumstances brought her family to a peasant's lot in demense of some lord whose name Runa can't even remember anymore. Although originally born to a life with little aspirations, having both parents tied by fatal contract to the land they toiled upon, it changed when a sickness caught her at the age of twelve, just coming into her womanhood. It seemed almost that she'd become one of the numerous nameless victims of the sicknesses that plagued the lands of the poor while nobility sat comfortable in their castles, she survived. Not without scars, mind you. Fourteen at the time the sickness finally passed from her bones, just the right age for a rebellious mind. Her dance with death, a dance where she almost fell into the cold embrace of(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : In essence, she is an escaped serf. However, her lord would have little reason to worry about her as she was more than useless in the village. Her family is unlikely to miss her, as her dance with death already had them mourn for her, and her survival did not exactly bring back their innocent little girl. The knights however. She robbed them, humiliated them and fooled them. They have more reason to hunt her down, seeing she often sings of their unfortunate evening. In essence, all Runa wants is for her name to be remembered forever.

