

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Aspar Geal**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **Chasseur taciturne, Aspar est passé maître dans la traque des Féondas**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Pauvre

Phobie

Traumatisme **x3**

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/9 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/11 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 3/7 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/9 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Archerie

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Taciturne

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Massacre de son village par les Féons. Blessures grave reçut lors d'une chasse.

---



---



---



---