

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Aspar Geal

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 32 Peuple: Osag

Métier: Chasseur

Description: Chasseur taciturne, Aspar est un maître dans la traque des Féondas

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine x2

Rapide

Désavantages

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 8/12 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 4/8 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 6/10 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Taciturne



Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Massacre de son village natale alors qu'il était entrain de chasser. Grave blessure au torse lors d'un combat contre les Féondas, le fait parfois encore souffrir.

