

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Artair**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Taille moyenne. Brun aux yeux marrons.**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Charismatique

Intuitif

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Lent desprit

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 7/11 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 1/5 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/8 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Né en Osta-Baille d'une famille de la bourgeoisie montante, Artair connut une prime jeunesse sans privation grâce à son père, un médecin de renom. Mais cette aisance ne dura pas car son père s'en fut, abandonnant sa famille. Déshérités, sa famille et lui durent déménager à Tiliarch, village natale de sa mère. Mais son manque cruel d'expériences dans la vie le desservit dans ses recherches de métiers rémunérateurs et le fit sombrer dans la dépravation, navigant entre femmes et tables de jeux, s'attirant par la même occasion l'hostilité des créanciers impatients et autres maris indignés. C'est autour d'un verre de mauvaise piquette, qu'il fit la rencontre d'un varigal nommé Eòghan. Ce dernier, voyant en lui un potentiel que personne ne sut déceler, le prit sous son aile et lui apprit le métier de(...)

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Peu fiable**

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_